



Jugend- und Freizeiteinrichtungen
Eigenbetrieb des Landkreises Kassel
Wilhelmshöher Allee 19 - 21
34117 Kassel

Für den -Eigenbetrieb Jugend- und Freizeiteinrichtungen- des Landkreises Kassel suchen wir eine

Leitung der Gästehäuser (m/w/d)

Ihre Aufgaben:

- Abteilungsleitung Jugend- und Gästehäuser
- Koordinierung der gesamten Geschäftsführung der Abteilung Gästehäuser
- Konzeptionen zur Modernisierung der Gästehäuser und Verbesserung der Auslastung
- Öffentlichkeitsarbeit und Werbung, Entwicklung eines Corporate Design
- Erstellung der Freizeitpläne in Absprache mit den Heimleitungen
- Ausschreibung und Vergabe der Termine der Schullandheimaufenthalte
- Angebotsgestaltung für Sonderveranstaltungen/Seminare
- Vorbereitung der jeweiligen Saison im Jugendseeheim Sylt
- Personalplanung und -führung
- Vorbereitung der erforderlichen Beschlüsse der Betriebskommission bzw. des Kreistages
- Sonstiger Schriftverkehr und Erstellung von Statistiken

Ihr Profil:

- Studium der Betriebswirtschaft oder Wirtschaftswissenschaften, Fortbildung zum Verwaltungsfachwirt, Verwaltungswirt oder eine vergleichbare Qualifikation
- Selbstständiges, strukturiertes und kreatives Arbeiten
- Hohe Sozialkompetenz, Kommunikation- und Teamfähigkeit
- Organisationstalent, Textsicherheit und versierter Umgang in MS Office
- Bereitschaft zu flexiblen Arbeitszeiten
- Bereitschaft zu mehrtägigen Dienstreisen und Wochenendarbeit
- Erfahrungen im Bereich der Gastronomie sind von Vorteil

Wir bieten:

- Unbefristete Festanstellung
- Anspruchsvolle Aufgaben und interessante Projekte
- Eigenverantwortliches und selbstständiges Arbeiten
- Gute Vereinbarkeit von Beruf und Familie
- Bezahlung nach dem Tarifvertrag des öffentlichen Dienstes (TVöD)
- Wöchentliche Arbeitszeit 39 Stunden, die Stelle ist grundsätzlich teilbar

Bewerbungen sind bis **31.07.2022** zu richten an:

Jugend- und Freizeiteinrichtungen
-Eigenbetrieb des Landkreises Kassel-
Personalabteilung; Frau Krug
Wilhelmshöher Allee 19-21
34117 Kassel

E-Mail: bewerbung@kreiskassel.de